

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AL4J-JPN

真・女神転生
デビルチルドレン
光の書

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

ATLUS

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「真・女神転生 デビルチルドレン 光の書」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

もくじ

ことのはじまり……5
これがヴァルハラのぜんぼうだ！……6
最強のパートナーと冒険だ！……8
基本操作をしっかりおぼえよう！……10
ようこそデビチルの世界へ……11
冒険の前に準備をしよう！……13
移動方法をマスターしよう！……15
まずは情報を集めよう！……17
バトル!? ちょっと待て、その前に……18
チームで敵を撃破せよ！……21
コマンドを上手に選んで戦おう！……23
バッドステータスに気をつけろ！……30
合体で仲魔を強くしよう！！……32
仲魔は訓練でも強くなる！……37
お店を利用しよう！……38
メニューを開いて確認しよう……42
通信でデビダスを完成させよう！……46
通信ケーブルのつなぎかた……47





ことのはじまり

200X年、東京原宿小学校６年生の教室――

ジン、アキラ、レナは、不思議なことを探すのが大好きな幼なじみの３人組。ある日、３人は不思議な転校生・亜美（アミ）と一緒に「図鑑」を発見した。そこに書かれていた召喚呪文を唱えると、デビルが魔法陣の中から出現！その時、すべてを知っていたかのようにアミがジンとアキラに告げた。

「あなたたちは世界の運命を決めるデビルチルドレンになったのよ……」

容赦なく次々に襲いかかるデビル。そして、校舎の入口に出現した謎の白い発光体。その発光体に触れるたびに、ジンたちは同じ時間を繰り返してしまう。白い発光体は、時空を閉ざす「時のユガミ」だったのだ。

「時のゆがみで世界がほろびてしまうなんて……」

時のユガミを消す方法をさがすため、彼らはそれぞれの門（ゲート）をくぐって、いま旅立つ。

これがヴァルハラのぜんぼうだ




ファロス山
ハイドラ
ハーミット
ティルナノーグ

最強のパートナーと冒険だ！

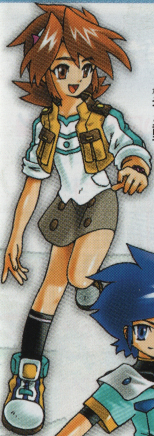
ジン

「光の書」の主人公。非常に活発で元気な小学６年生の男の子。自分が興味のあることには、非常に熱心に行動する。



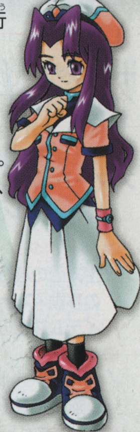
ランド（ソルレオン）

ジンのパートナー。どんな時でも「なんとかなるさ」と気楽に考えている。ただのお調子モノというわけでなく、ジンの命令を忠実に守ろうとする面もある。



レナ

考える前に体が動く行動派の女の子。



亜美

謎の転校生。物静かだが、頑固な面もある。



アキラ

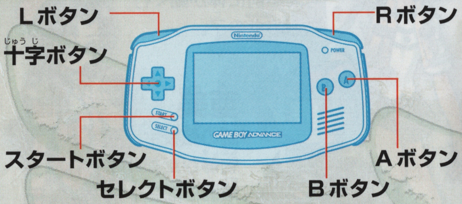
「闇の書」の主人公。活発だが、どことなく陰を感じさせる落ち着いた感じの少年。



ゲイル（ヘイロン）

アキラのパートナー。とても勇敢で、どんな敵にも立ち向かっていく。ただし、時には、それが無鉄砲な行動になることも。

基本操作をしっかりおぼえよう!



●十字ボタン
主人公の移動・カーソルの移動・ステータスやアイテムなどの切り替え

●Rボタン
パートナーへ乗る/降りる
画面の切り替え(メニュー時)

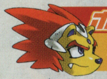
●Lボタン
画面の切り替え(メニュー時)

●スタートボタン
コマンドメニュー表示

●セレクトボタン
マップ表示

●Aボタン
決定・話す・調べる

●Bボタン
キャンセル



ポイント

このボタンを間違えるな!

A　Aボタン=決定
入力や選択がOK!ならAボタンで決定だ。

B　Bボタン=キャンセル・ひとつ戻る
入力や選択を間違えた時、画面をひとつ前に戻したい時はBボタンでキャンセルしよう。

※特殊な操作は各ページを参照してください。

ようこそデビチルの世界へ

■これがゲームの目的だ！

様々な試練を乗り越え冒険をしよう。行く手を阻むデビルたちは強力で、パートナーだけでは倒せない。様々な出会いで仲魔にしたデビルをコールし、敵を倒しながら冒険を進めよう。すべての地を訪れた時、ヒミツは明らかになるはずだ。



ポイント

仲魔を増やし、合体で強化、最強のパーティーでバトルを乗り切ろう！



バトル中のデビルと交渉。うまくいけば仲魔になってくれるぞ。



仲魔になったデビルを呼び出し、共に戦うことができるぞ。



仲魔はバトルでは強くならない。合体でより強力な仲魔を作り出そう。

●通信もできる！

通信ケーブル（別売）で対戦や交換もできるぞ。

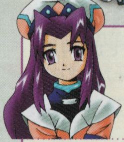
→P46を見よう！

■もうひとつのお楽しみ！ デビル図鑑［デビダス］を完成させせよう！

【デビダス】は、これまでに出会ったデビルの情報を見ることができる図鑑なんだ。仲魔にしたデビルやバトルで戦ったデビルが登録されるぞ。

スタートボタンを押すと現れるメニューの［ヴィネコン］で【デビダス】の情報を見ることができるんだ。





亜美からのアドバイス

フツーにプレイしているだけではデビダスは完成しないわ！

合体でデビルの種類を増やすのはもちろん、友だちと通信して増やすのがポイントね。「闇の書」にしか出てこないデビルもいるわよ。また、通信合体でしか作れないデビルもいるの。交換や通信合体で、360種以上いるデビルを全部集めてね！

通信について→P46を見よう！

冒険の前に準備をしよう！

カートリッジを正しくセットし、電源をON！　タイトル画面でスタートボタンまたはAボタンを押すとゲームが始まるぞ。さっそく主人公を動かしてお話を進めよう。会話はAボタンで進めるんだ。

■はじめから？つづきから？

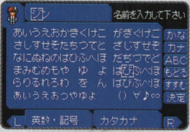
やり直す時は［はじめから］、前回セーブした場所から始める時は［つづきから］を選ぼう。表示されるのはセーブデータがある時だけだ。



セーブについて→P45を見よう

■名前を入力しよう！

カーソルで文字を選んでAボタンで決定、文字を入力し終わったら［決定］で終了だ。Bボタンでカーソルの文字を消すことができるぞ。間違えずに入力しよう。



※最大8文字まで入力することができます。
※名前を変更せずに、そのまま使うこともできます。
※Lボタン／Rボタンで文字種が切り替わります。



■冒険の前の「旅じたく」！

本格的な冒険を始める前に、ゲームの設定をしておこう。スタートボタンを押すと、メニューが現れる。そこで［せってい］を選ぼう。十字ボタン上下で項目を選び、十字ボタン左右で設定を変更しよう。Bボタンを押せば設定終了だ。



せってい



●メッセージ

メッセージの速さを変更することができるぞ。

●アニメ

バトル時のアニメを見る（オン）／見ない（オフ）の設定を変更することができるぞ。

●戦闘位置

バトル時の仲魔の位置を変更することができるぞ。［戦闘位置］を選んでAボタンを押すとカーソルが現れる。そこでもう一度Aボタンを押して十字ボタン左右で切り替えよう。

バトル時の仲魔位置について→P19を見よう！



移動方法をマスターしよう!

主人公は十字ボタンを押した方向に動くぞ。

■パートナーに乗ってみよう

Rボタンを押すと、パートナーの背中に乗ることができるぞ。移動速度が速くなったり、普通では登れないガケをジャンプで上ったり、離れた場所へ飛び移ったりできるようになるんだ。それまで行けなかった場所にも行けるようになるぞ。パートナーから降りたい時は、もう一度Rボタンを押そう。





闇の書とはここが違う!

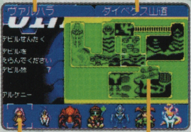
「光の書」と「闇の書」では、パートナーに乗った時にできることが違うんだ。「光の書」のパートナー・ランドは縦方向のジャンプが得意だけど、「闇の書」のパートナー・ゲイルは横方向のジャンプが得意。もちろん、行ける場所も違ってくるから注意しよう！



ポイント ワールドマップを活用しよう！

セレクトボタンを押すと、今いる世界のワールドマップが画面に現れ、現在地が表示されるぞ。十字ボタン左右を押すとカーソルが移動して、選んだ場所の名前も表示されるんだ。また、その場所で出会ったことのあるデビルも表示されるぞ。

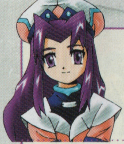
現在地（マップ名／場所）



生息するデビル

選択中の場所

※マップはワールドごとに異なります。そのワールドマップを持っていないと表示されません。



亜美からのアドバイス

Bボタンでパートナーに話しかけてみてね！

フィールド上で、Bボタンを押してみて。パートナーが主人公に話しかけてくるの。今やるべきことや謎のヒントを言ってくれることもあるから、積極的に話しかけてみてね！

■常に警戒していよう！バトルは突然やってくる！

移動中、突然デビルに襲われてバトルが始まることがあるぞ。慌てず騒がず、落ち着いて戦おう！

バトルについて→P18を見よう！



まずは情報を集めよう！

ただ歩き回ってるだけじゃダメ！　いろいろな人に話を聞いたり、いろいろな場所を調べてみよう。冒険のヒントがきっと手に入るはずだ！



話す

話したい人の前でＡボタン！　いろいろな情報を聞くことができるぞ。同じ人にも何回か話しかけてみよう！

調べる

調べたい場所の前でＡボタン！　思わぬところでアイテムやマッカが見つかることがあるぞ！

ポイント

気になる人、気になる場所があったら、近づいてＡボタンだ！



バトル!? ちょっと待て、その前に……

■バトルの前に

敵のデビルにそうぐうすると、バトル画面に切り替わる。はじめにメッセージが表示され、メッセージが終了すると、コマンドがあらわれる。パートナーと仲魔の行動をコマンド入力して、さあ、バトルだ！







亜美からのアドバイス

メッセージを見落とさないで！

最初に表示されるメッセージで、作戦をたてるのがいいわ。「弱そうな○○○」「強そうな○○○」で敵の強さが判断できるし、「先制攻撃をしかけた」なら、戦うだけでなく[にげる]のも作戦のひとつよね！

[にげる]については→P29を見よう！

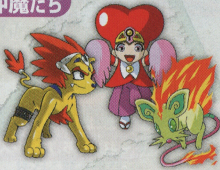
■仲魔は上から順番に登場！

はじめにバトルに参加するのは、パートナーとデビライザーおよびキングライザーの一番上に登録されている仲魔たちの３体だ（デビライザーしか持っていないときは、パートナーとデビライザーの仲魔の２体）。バトル中に仲魔が[キゼツ]して戦闘不能になると、同じライザーにセットしてある次の仲魔が自動的にコールされる。また、パートナーが「キゼツ」した場合は、そのままバトルが続いて行くのだ。いつバトルが始まってもいいように、行動の前に仲魔の順番をチェックしておこう！

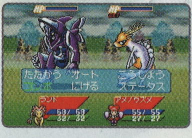


3体で戦うパートナーと仲魔たち





2体で戦うパートナーと仲魔





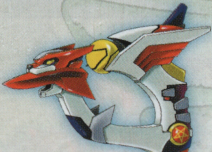


亜美からのアドバイス

デビライザーとキングライザー！

デビライザーとキングライザーは、それぞれ特徴を持っているの。上手に使い分けてバトルを有利に進めてね。また、パワーユニットを装着すると能力がアップするの。スタートボタンを押すと、メニューがあらわれるから[ヴィネコン]を選んで、さらにその中から［セット］を選んでね。Rボタン・Lボタンでデビライザー／キングライザーを選んでパワーユニットをセット。

※ゲーム開始時はデビライザーしか持っていません。



デビライザー

キングクラスは登録できないが、はじめから使えるライザーだ！



キングライザー

キングクラスはもちろん、すべてのクラスの仲魔を登録・コールすることができるぞ。

チームで敵を撃破せよ！

■ルールを忘れるな！



仲魔は1ターンにそれぞれ1度ずつコマンドを実行することができる。もちろん、敵も同じターンにコマンドを1度実行するぞ。すべての敵のHPを0にすればバトルクリアだ。HPが0になると仲魔は「キゼツ」し、戦闘不能となる。コールする仲魔がいなくなり、すべての仲魔が「キゼツ」になると負けとなり、最後に寄った町の宿屋に戻されるんだ。

■この画面で戦うぞ！



コマンド

使えるコマンドは白く表示されるんだ！

情　報

名前

体力／最大体力

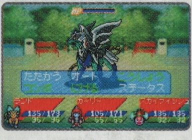
HPが0になると仲魔は「キゼツ」し、戦闘不能となります。コールする仲魔がいなくなり、すべての仲魔が「キゼツ」になると負けです。

魔力／最大魔力

魔法を使うのに必要なのがMPです。

■さあ、バトルスタート！

コマンドを選んで戦おう！攻撃する相手を選んで実行だ。１ターンの間に実行できるコマンドはひとつだけだぞ。



※ステータスは何度でも見ることができます。
※［こうしょう］が決裂すると、再度コマンド選択となる場合があります。

■コマンドを選ぼう！

●たたかう　▶P23
攻撃相手と攻撃方法が選べる。アイテムや魔法やわざも使えるんだ。

●こうしょう　▶P27
相手を仲魔にするため、交渉をするんだ。失敗することもあるぞ。

●にげる　▶P29
バトルを回避し、逃げる。失敗すると一方的に攻撃されるぞ。

●ステータス　P29
仲魔の情報を見ることができる。何度でも見ることができるぞ。

●オート　▶P26
同じコマンドで、自動的に攻撃を続けるぞ。

●コンボ　▶P28
特定の２体がコールされている場合、特殊な技が発動できるんだ。



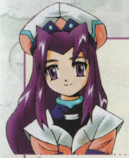
コマンドを上手に選んで戦おう！

■戦況を見ながら戦いたいキミは［たたかう］だ！

攻撃方法や相手を選びながら攻撃することができるし、途中で作戦を変えることも可能。戦況を見ながら戦えるのが利点だぞ。敵を倒せば、マッカと経験値が手に入る。アイテムを購入したり、主人公をレベルアップさせたいなら[たたかう]でいこう。

はじめに方法を選び、次に攻撃する相手、アイテムや魔法を使う相手、コールする仲魔を選ぼう。





亜美からのアドバイス

属性を見極めて使う魔法を選んでね！

属性には相性があるわ。図を参考にして、攻撃相手を選んでね。仲魔の属性はステータスで確認できるわよ。

[ステータス]について
→P29を見よう！



■さあ、[たたかう]コマンドを選ぼう！

こうげき

直接敵を攻撃だ。ステータスのアタックの数値が大きいほど強力な攻撃になるぞ。

[ステータス]について
→P29を見よう！

まほう

攻撃・補助・回復など色々な魔法が使えるぞ。使う相手を選んで実行だ！　魔法の横に消費するMPが表示されている。MPが足りないと使えないから注意だ。



ポイント

魔法も使い分けよう！

攻撃系

敵を攻撃する魔法だ。

■ハンマ＝光系 ■ムド＝闇系 ■アギ＝火系 ■アクア＝水系
■ザン＝風系 ■マグナ＝地系 ■ジオ＝雷系 ■ブフ＝氷系

回復系

味方のHPやバッドステータスを回復する魔法だ。

■ディア＝HP回復系
■バトラ＝ステータス回復（キゼツ以外）
■リカーム＝キゼツ回復

補助系

味方の攻撃力を上げたり、敵の能力を下げたり、敵をバッドステータスに陥らせたり、攻撃を補助する魔法だ。

■タルカジャ＝味方全体のアタックUP
■パラライマ＝敵をマヒ
■マグンダ＝敵全体のＭガードをダウンなどがあるぞ。

わざ

自分のHPと引きかえに、必殺技を繰り出すぞ。HPが減ってしまうから、残りHPに注意して使おう

アイテム

アイテムを使って、攻撃やHP・MPの回復ができるぞ。アイテム・使う相手を選んで決定だ。

※使えないアイテムは表示されません。



ポイント

アイテムの選び方！

アイテムは６種類ある。十字ボタンの左右で切り替えて選ぼう。

かいふく

味方のHPやバッドステータスを回復するぞ。

■きずぐすり／HPを回復

■チャクラドリンク／MPを回復

こうげき

敵を攻撃するぞ。

■ジャリュウのキバ／炎のウズで敵２体にダメージ

■フウジンのふくろ／竜巻で敵２体にダメージ

■ユキのカンザシ／氷で敵２体をこおらせてダメージ　など

ほじょ

戦闘回避や能力アップなど、攻撃を補助するんだ。

■○○○カプセル／戦闘中の能力をアップ

■スモークボム／戦闘回避

※「そのた」「マソウ」「化石」は戦闘では使わないアイテムだ。それぞれのアイテムについては、「そのた」→P45、「マソウ」→P35、「化石」→P36を見よう!

コール



仲魔がピンチになったら、別の仲魔をコールするのも手だ。その仲魔の登録されている[デビライザー]や[キングライザー]から選んでコールし、入れ替えることができるぞ。
※コールできない場合、[コール]コマンドは選べません。

■ガンガン行くなら[オート]だ！

ひとつのコマンドを自動で繰り返すことができるのが、[オート]だ。自動でガンガン攻撃するぞ。もちろん、敵を倒せば、マッカと経験値が手に入るのだ。

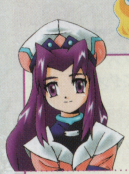
こうげき

[こうげき]コマンドを繰り返す。

リピート

ひとつ前のコマンドを繰り返し実行する。
※[リピート]を最初に選ぶと、前回のターンで使ったコマンドを実行します。





亜美からのアドバイス

**危なくなったら
Bボタンで解除して！**

仲魔のHPから目を離さないでね。残量が少なくなっていたらBボタンで[オート]を解除して、ちゃんと作戦を立て直して！



亜美からのアドバイス

主人公のレベルアップも忘れないでね

レベルの高い仲魔は、主人公のレベルが高くないとヴィネセンターから呼び出せないわ！　バトルでしっかり主人公のレベルを上げておいてね。

■仲魔を増やしたいなら[こうしょう]しよう！

交渉する仲魔と相手デビルを選び、交渉しよう。うまくいけば、ケイヤクしてくれる。そのまま立ち去ったり、HPを回復してくれることもあるんだ。ケイヤクしたデビルには、ニックネームを付けることができるぞ。

[名前入力]について→P13を見よう





亜美からのアドバイス

交渉する仲魔が重要よ！

属性が同じデビル同士だと、交渉がうまくいきやすいの。また、クラスが同じデビル同士でも、成功しやすいんだって。

■特定の仲魔がそろっていたら[コンボ]だ！



特定の仲魔がそろってコールされていると、[コンボ]コマンドを選択して強力なコンボ攻撃ができるぞ。MPを使っての攻撃だから、MPの残量には注意しよう。

※どちらか一方のMPが足りないと、使うことができません。使えない場合、[コンボ] コマンドは選択できません。



ポイント コンボを探そう！

デビダスでコンボができる仲魔の組合せを探すことができる。デビダスで仲魔のステータスを表示させて、十字ボタンの左右で表示内容を切り替えてコンボを確認しよう。コンボを持っていれば、コンボの名前が表示されているはずだ。そこでAボタンを押せば、コンボの相手がわかるぞ。



※コンボ名が？？？になってしまうのは、コンボの相手をまだ知らないからです。

■バトルから［にげる］のも作戦のひとつだ！



バトルをさけて逃げるのは恥ずかしいことじゃない。時には、逃げることも必要だ。もちろん逃げ切れないと一方的に攻撃を受けてしまうぞ。

■仲魔のことは［ステータス］でしらべよう！

バトルに勝つためには、まず味方を知っておくべき。バトルが始まってもあわてずに、ゆっくりステータスを確認するぐらいでないと、バトルには勝てないぞ。デビライザーおよびキングライザーに登録してある仲魔の、ステータスを見ることができる。

カーソルで仲魔を選んで決定すると、詳しい情報が表示される。十字ボタン左右で表示内容の切り替え、十字ボタン上下（またはLボタン／Rボタン）で仲魔の切り替えができるぞ。攻撃力や防御力、使える魔法などの情報を特にチェックしよう！



バッドステータスに気をつけろ！

敵とのバトル中に、相手の攻撃によってバッドステータスになることがある。気がつかずに戦い続けると、イタイ目を見ることになるぞ。
バッドステータスの種類や直し方について、しっかり覚えておこう。



バッドステータスになるとここに表示される。





ポイント

バトルが終了すれば、無事回復

「キゼツ」以外のバッドステータスは、バトルが終了すれば自動的に回復する。だからといってそのまま放っておくのは、とても危険だ！
敵に勝つためには、バトル中でも魔法やアイテムで回復しておく必要があるぞ。
バトル終了で回復しない「キゼツ」は、治療屋やアイテムで回復してあげよう。

■バッドステータス

なまえ	状態／回復までのターン数
カンデン	感電して行動不能になる／最大１ターン
コンラン	混乱してコマンド通りに行動せず、勝手な行動をとる／最大４ターン。
スイミン	眠気に誘われ行動不能になる／最大５ターン。ダメージで回復することもある。
チンモク	声が出なくなり魔法が使えなくなる／最大４ターン。
トウケツ	凍りついて行動不能になる。／最大２ターン。
ド　ク	毒に冒されターン終了時にHPが少しずつ減少する／戦闘終了まで。
バクダン	爆弾を仕掛けられ火系の攻撃を受けると爆発する。また、爆発に巻き込まれた仲魔がダメージを負うこともある／最大４ターン。爆発すれば、もちろん回復する。
ハッピー	MPなしで魔法が使えるようになるが、回復以外の魔法の命中率が下がってしまう／最大６ターン。
マ　ヒ	麻痺により行動不能になる／最大６ターン。
ユウワク	敵に誘惑されてコマンド通りに行動せず、勝手な行動をとる／最大５ターン。
キ ゼ ツ	HPが０となり、行動不能になる／戦闘終了後も自然には回復しない。魔法やアイテム、治療屋などで回復可能。

「ドク」「キゼツ」以外のバッドステータスは、ターン終了ごとに回復する可能性がある。

合体で仲魔を強くしよう!!

仲魔を強くするなら合体だ！「アヤシイ館」で仲魔同士の合体、「アヤシイ工房」でマソウ合体ができるぞ。さらに「アヤシイ博物館」では、化石アイテムを合体させて新たな仲魔を作り出すことができるのだ。

■仲魔同士を合体させる

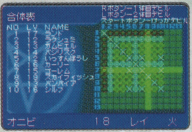
合体には仲魔を１体ずつ選ぶ方法と、表から選んで合体させる方法があるぞ！

１体ずつ選んで合体

まず仲魔を１体選んで、次にその仲魔と合体させる仲魔を選ぼう。合体結果予想の仲魔が画面に表示されるので、その合体でよければ「はい」を選ぼう。

表から選んで合体

合体表のタテとヨコから仲魔を１体ずつ選んで合体させよう。十字ボタンの上下左右で選ぶことができるぞ。合体結果予想が画面の下に表示されるので参考にしよう。



○合体できる
赤色：パートナーと合体
水色：仲魔どうしの合体
×合体できない
◎合体事故がおきるかも

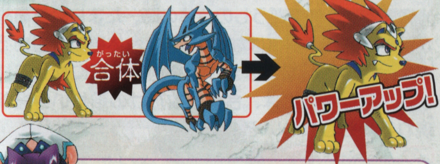
選んでいるときにＲボタンで１体目、Ｌボタンで２体目、スタートボタンで合体結果予想の仲魔を表示することができるぞ。

説明を聞く

合体のしかたを説明してくれる。初めて合体をするときには、ちゃんと説明を聞いておこう。
※合体に「キゼツ」している仲魔を選ぶことはできない。治療所などで「キゼツ」を直してから合体させよう。

合体その1　パートナーとの合体

合体させる仲魔の1体がパートナーの場合、合体後の仲魔はパートナーのままだが、合体相手によって能力やレベルがアップするぞ！





亜美からのアドバイス

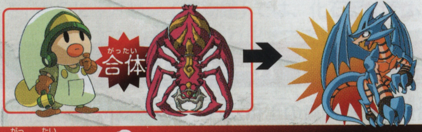
パートナーはランクアップでも強くなるわよ！

パートナーを強くするには、合体以外にランクアップがあるの。ランクアップは4段階で、2段階では2種類の進化が用意されているわ。さらに3段階、4段階と進化の方向はどんどん増えるわよ。



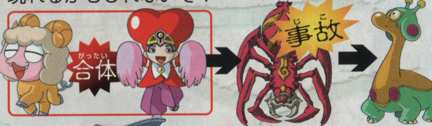
合体その2　仲魔どうしの合体

合体させる２体の仲魔とは異なる仲魔が誕生するぞ！合体後の仲魔は、合体前の仲魔が持っていた魔法の中から、最大３つまで選び継承することができる。



合体その3　合体事故

光の書では、仲魔どうしの合体の時、たまに合体事故が起きる（闇の書にはないのだ）。合体事故が起きると、合体予想結果とはまったく別の仲魔になってしまうのだ。ときには、合体事故だけの珍しい仲魔が現れるかもしれないぞ！



闇の書とはここが違う!

闇の書では、同じ種族のデビルを合体させてランクアップさせる「純血合体」ができるのだ。でも仲魔どうしの合体で１体目のパラメーターUPになることがあり、新しい仲魔ができにくい。合体事故も起こらないのだ。

■マソウ合体について

冒険中に手に入るアイテムの中に、マソウと呼ばれるアイテムがある。
このマソウアイテムを仲魔と合体させると、仲魔に新たな技を覚えさせることができるのだ。

合体する





まず仲魔を１体選んで、次にその仲魔と合体させるマソウアイテムを選ぼう。マソウアイテムによってどんな技を覚えるのかが画面に表示されるので、よければ合体させよう。
このとき魔法と技がそれ以上覚えられないと、古い魔法や技の中から１つ削ることになるぞ。

説明を聞く

マソウ合体のしかたを説明してくれる。初めてマソウ合体をするときには、ちゃんと説明を聞いておこう。



亜美からのアドバイス

**マソウ合体は
属性が違うとできないの**

マソウ合体では、仲魔の属性と反対の属性の技を覚えることはできないのよ。

光 ↔ 闇　火 ↔ 氷　地 ↔ 風　雷 ↔ 水

■化石合体について

冒険中に手に入るアイテムの中に、化石と呼ばれるアイテムがある。
この化石アイテムを合体させることで、ゾンビデビルを作り出すことができる。
さらにゾンビデビルを復活させると、真のチカラに目覚めるのだ！

化石を合体させる

冒険中に手に入れた化石アイテムを「アヤシイ博物館」に持ち込んで、異なる３種類で合体させるとゾンビデビルになることがあるぞ！　ゾンビデビルになるかどうかは、合体のときのアングルボダの言葉を参考にしよう。

ゾンビを復活させる

化石合体で作ったゾンビデビルと復活アイテムを合体させると、ゾンビデビルが復活して元のデビルに戻るのだ。その後、魔法継承を行うこともできる。復活したデビルは仲魔として活躍してくれるぞ！

説明を聞く

化石合体やゾンビ復活の方法を説明してくれる。初めてのときには、ちゃんと説明を聞いておこう。



仲魔は訓練でも強くなる！

仲魔を訓練で強くすることができるぞ！　さっそく「くんれんじょ」を訪ねてみよう。

■くんれんじょ



あずける

強くしたい仲魔を選び、訓練の種類を選ぶと、その訓練に必要な基本金額が表示される。金額を増やすと、それに応じた回数で仲魔を訓練してくれる。



ひきとる

訓練を終えた仲魔を引き取ることができるのだ。訓練中の仲魔でも引き取ることはできるけど、途中で引き取ると十分な訓練結果は得られないぞ！　訓練が終わっていれば、金額が0になっているのだ。訓練結果も表示されるので、どのくらい強くなったのか確認しておこう。

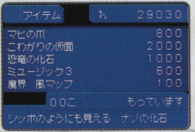
説明

くんれんじょの利用方法を説明してくれる。初めてのときには、ちゃんと説明を聞いておこう。

※訓練の種類によっては、一部のパラメータが下がる場合もある。そのかわり他のパラメータが大きく上がっているのだ。

お店を利用しよう！

■アイテム屋



冒険に役立つアイテムを買うことができる。店によって売っているアイテムが変わるので、町に入ったら必ずチェックしておこう。たまに一軒のお店で商人が2人いる場合もある。品揃えが違うかもしれないので、両方に話し掛けてみよう。また、不必要になったアイテムを売ることもできるぞ！

■銀行

持っているお金を預けたり、引き出したりすることができる。お店にあるキャッシュディスペンサーをAボタンで調べよう！

■宿屋



宿屋に泊まると、デビライザーやキングライザーの中にいる仲魔のHP/MPを全回復することができる。ただし「キゼツ」している仲魔は回復しない。

■治療屋

「キゼツ」している仲魔を回復させることができる。もし「キゼツ」状態の仲魔がいたら、しっかり治療してもらうこと。

■ヴィネセンター

仲魔にしたデビルを管理したり、通信ケーブルを使って通信対戦や交換、合体をすることができる場所。最大70体まで管理することが可能だ。

ナカマ

仲魔のデビルを管理することができる。

●よびだす

仲魔をセンターから呼び出して、デビライザーやキングライザーに登録することができる。

●おくる

仲魔をデビライザーやキングライザーからはずし、センターへと送ることができる。

●わかれる

仲魔と別れるコマンド。別れた仲魔は帰ってこないので、よく考えてから決めよう。

●みる

仲魔のステータスを見ることができる。

ステータスについては、P42を見よう！

●ディスク

ディスクの中の仲魔を管理することができる。デビライザー、キングライザー、ヴィネセンターからディスクへ、またはその逆に仲魔を移動させたり、ディスクの整理や中身の消去、ディスク名の入力などを行うことができる。



バトルネット

他のヴィネセンターにいる謎のデビル使いたちと対戦することができる。[ノーマル][勝ち抜き]のどちらかを選び、対戦相手を選んで決定すればバトルスタートだ！

※バトルネットではアイテムは使えません。

対戦相手はクラス分けされています。自分の仲魔たちのレベルに合った相手と勝負しよう！

※ゲームを始めたばかりの時には表示されないが、バトルネットを勝ち進んでいくと表示されるようになる。

ウェブネット

通信ケーブルを使って、友だちと通信対戦や通信交換、通信合体ができる。

[通信] については→P46を見よう！

ニックネーム

パートナーや仲魔の名前を変更することができる。

[名前入力] については→P13を見よう！

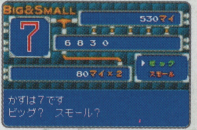


■カジノ

メダル販売所でメダルを買って、ゲームを楽しむことができる。ゲームで増えたメダルは、景品交換所でアイテムと交換することができるぞ！

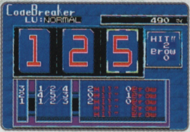


ビッグ&スモール



めくったカードが、今表示されているカードより大きいか（ビッグ）、小さいか（スモール）を当てるゲーム。賭けるメダルの枚数を決めよう。当ればメダルの枚数が倍になるぞ。続けて賭けていくと倍々になって増えていくけど、1度間違えたら0枚になるので引きどころが肝心だ！

コードブレイカー



0～5（難易度Hardを選ぶと0～9）の数字を使い、隠された3つの数字を当てるゲーム。3つの数字を選んで決定すると、その結果が次のように表示される。同じ数字は使っていないのがポイントだ。

★HIT!／数字も場所も合っている

★Brow／数字だけが合っている

この結果をヒントにして3つの数字をできるだけ早く当てよう。早く当てるほど枚数は増えるぞ！

メニューを開いて確認しよう



ゲーム中にスタートボタンを押すとメニュー画面に切り替わる。仲魔を管理したり、アイテムや魔法を使ったり、データのセーブもできる。最初の画面は、主人公のデータが表示されるぞ！

ヴィネコン

仲魔や出会ったことのあるデビルの情報を管理することができるぞ。

●ステータス



仲魔の情報を見ることができる。ステータスを見たい仲魔を選んで決定しよう。十字ボタンの左右で表示内容、上下で仲魔の切り替えができるぞ！表示内容は「ステータス」「魔法・技」「デビルの性質」「特殊能力」の４つだ。

表示内容については→P43「デビダス」を見よう！

●わかれる



デビライザーやキングライザーに登録されてる仲魔と別れるコマンド。別れた仲魔は帰ってこないので、よく考えてから決めよう。

●デビダス

これまで出会ったことのあるデビルの情報を見ることができるデビル図鑑だ。情報を見たいデビルを選んで決定すると、そのデビルの様々な情報が表示されるぞ！

ステータス／デビルの基本能力だ。数字が大きいほど強いぞ。

魔法・技／デビルの持っている魔法や技が確認できる。

デビルの性質／デビルを分類するもの。クラス、種族、属性などがある。

デビルの説明／デビルの解説だ。どんなデビルかがすぐわかるぞ。

コンボ／デビルの持っているコンボ。コンボの相手もわかるぞ。

生息地／デビルの現れる場所。マップと見比べてみよう。

特殊能力／デビルが持っている特殊能力。特殊能力は戦闘に参加させると覚えることがあるのだ。



ポイント

デビダスの検索機能を使おう！

デビダスの表示でセレクトボタンを押すと検索が可能になる。検索項目を選ぶと、検索されたデビルだけが表示される便利な機能だ。

●ならびかえ

デビライザーやキングライザーに登録されている仲魔の順番が入れ替えられる。入れ替えをする2カ所を選んで決定しよう。バトルが始まると、デビライザーとキングライザーの中の順番通りにコールされるのだ。組み合わせや順番を良く考えておこう。

●オプション

手に入れた音楽を聴いたり(CD)、マップを見たり(MAP)、言葉の意味(NOTE)を調べることができる。十字ボタンの左右で種類を選び、上下で項目を選んで決定しよう。

●セット



デビライザーやキングライザーのパワーユニットをセットしたり外したりすることができる。

●アクセス

ヴィネセンターにアクセスして、仲魔を呼び出したり、送ったりすることができる。

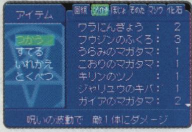
ヴィネセンターについては→P39を見よう！

まほう



仲魔の覚えている魔法を使うことができる。まず仲魔を選び、その後使いたい魔法を選ぶ。魔法の相手が必要ならそれも選択しよう。場所によって使えない魔法もあるが、使える魔法は白い文字で表示されているぞ！

アイテム



アイテムを使ったり、捨てたり、並べ替えたりすることができる。

●つかう

選んだアイテムを使うことができる。場所によっては使えないアイテムもあるぞ！

●すてる

選んだアイテムを捨てることができる。複数個持っているときは、捨てる数も指定する必要がある。捨ててしまったアイテムは戻ってこないので、よく考えてから決めよう。

●いれかえ

選んだ2つのアイテムの場所を並べ替えることができる。使うことが多い順に並べておくのもいいかも。



ポイント

アイテムはジャンル分けされている。十字ボタンで切り替えよう！

アイテムの種類は6種類。戦闘時に使う「回復」「こうげき」「ほじょ」、合体に使う「マソウ」「化石」、移動中に使うアイテム「そのた」だ！

●とくべつ

デビライザー、デビル図鑑など、特別なアイテムを見ることができる。

せってい

ゲームの設定を変更することができるぞ！

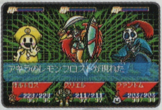
[せってい]については→P14を見よう！

セーブ

現在の状態をセーブすることができる。ただしセーブできる場所は1カ所なので、前にセーブしたデータは消えてしまうぞ。セーブをするときは、よく考えてからセーブしよう。

通信でデビダスを完成させよう！

通信ケーブルを使えば、友だちと通信しながら対戦や交換、合体といった通信ならではの楽しみ方ができる。通信はヴィネセンターの「ウェブネット」でやることができるぞ！まず、通信ケーブルで２台のゲームボーイアドバンスをつないでから、それぞれがヴィネセンターに行き「ウェブネット」を選び、お互いに同じ項目を選ぶようにしよう。通信が始まるぞ！



たいせん

対戦させる仲魔を選ぼう。さあ、友だちとどっちのデビルが強いか勝負だ！！

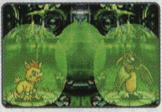
※通信対戦では「アイテム」と「ぼうぎょ」コマンドは使えません。

こうかん

通信相手と仲魔の交換ができる。もし自分が見たこともないデビルがいたら、ぜひ交換させてもらおう。デビダス完成への近道だぞ！

がったい

自分の選んだ仲魔と、友だちの選んだデビルを合体させることができる。通信合体でなければ出現しないデビルもいるらしい。たくさんの友だちといろいろ合体してみよう。



通信ケーブルのつなぎかた

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

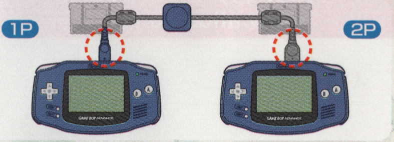
■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ------------------------------ 2台
- ●「真・女神転生 デビルチルドレン 光の書・闇の書」カートリッジ ------ 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ------------ 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、46ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

ユーザーのみなさまへ

商品開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございましたらお手数ではございますが、弊社ユーザーサポートまでご連絡いただけますようお願い致します。
なお、ウラ技やゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・ユーザーサポート **03-5261-2356**
月～金曜日11:00～17:00(祝祭日除く)

アトラス・インターネット・アドレス
www.atlus.co.jp

株式会社アトラス
〒162-0825 東京都新宿区神楽坂4-8